

Maandag Dubbel-league Laat

Aanwezig: 20:15 uur

Aanvangstijd wedstrijd: 20:30 uur

Week	Datum	Banen				
		1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10
1	1 september 2025	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10
2	8 september 2025	7 - 3	1 - 6	2 - 9	5 - 10	8 - 4
3	15 september 2025	4 - 5	9 - 8	10 - 1	3 - 2	6 - 7
4	22 september 2025	9 - 1	5 - 3	4 - 7	8 - 6	10 - 2
5	29 september 2025	10 - 7	6 - 2	8 - 3	4 - 1	5 - 9
6	6 oktober 2025	5 - 8	4 - 10	7 - 2	6 - 9	1 - 3
7	13 oktober 2025	6 - 4	7 - 9	1 - 5	10 - 3	2 - 8
8	20 oktober 2025	3 - 9	8 - 1	6 - 10	2 - 4	7 - 5
9	27 oktober 2025	8 - 10	2 - 5	9 - 4	1 - 7	3 - 6
10	3 november 2025	* 1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10
11	10 november 2025	* 7 - 3	1 - 6	2 - 9	5 - 10	8 - 4
12	17 november 2025	4 - 3	10 - 9	2 - 1	6 - 5	8 - 7
13	24 november 2025	6 - 1	4 - 8	3 - 7	9 - 2	10 - 5
14	1 december 2025	8 - 9	7 - 6	5 - 4	1 - 10	2 - 3
15	8 december 2025	3 - 5	2 - 10	1 - 9	7 - 4	6 - 8
16	15 december 2025	2 - 6	9 - 5	7 - 10	3 - 8	1 - 4
17	22 december 2025	10 - 4	3 - 1	8 - 5	2 - 7	9 - 6
18	12 januari 2026	9 - 7	8 - 2	4 - 6	5 - 1	3 - 10
19	19 januari 2026	1 - 8	5 - 7	9 - 3	10 - 6	4 - 2
20	26 januari 2026	5 - 2	6 - 3	10 - 8	4 - 9	7 - 1
21	2 februari 2026	* 4 - 5	9 - 8	10 - 1	3 - 2	6 - 7
22	9 februari 2026	* 9 - 1	5 - 3	4 - 7	8 - 6	10 - 2
23	23 februari 2026	9 - 10	7 - 8	3 - 4	1 - 2	5 - 6
24	2 maart 2026	8 - 4	5 - 10	1 - 6	7 - 3	2 - 9
25	9 maart 2026	6 - 7	3 - 2	9 - 8	4 - 5	10 - 1
26	16 maart 2026	10 - 2	8 - 6	5 - 3	9 - 1	4 - 7
27	23 maart 2026	5 - 9	4 - 1	6 - 2	10 - 7	8 - 3
28	30 maart 2026	1 - 3	6 - 9	4 - 10	5 - 8	7 - 2
29	20 april 2026	2 - 8	10 - 3	7 - 9	6 - 4	1 - 5
30	11 mei 2026	7 - 5	2 - 4	8 - 1	3 - 9	6 - 10
31	18 mei 2026	3 - 6	1 - 7	2 - 5	8 - 10	9 - 4
32	1 juni 2026	* 10 - 7	6 - 2	8 - 3	4 - 1	5 - 9
33	8 juni 2026	* 5 - 8	4 - 10	7 - 2	6 - 9	1 - 3
	15 juni 2026	TEAMKAMPIOENSCHAP ARNHEM				
	16 juni 2026	SLOTAVOND				

1. Elitias
2. Storm
3. Beauty Smart
4. King Pin
5. Boogie Team

6. Dubbele Impact
7. Peters Installatie Techniek
8. The Shadows
9. Blauwe Bowlers
10. Eigen gemiddelde

* One-to-all wedstrijd!!